

JFG Ötting eSports-Masters 2025 – powered by TeVi Neuötting

TURNIERREGELN

1. Teilnahmeberechtigung

Bis zu 96 Teams. Ein Team besteht aus 2 Mitgliedern. Jeder kann teilnehmen. Die Teammitglieder müssen bei der Anmeldung mit Namen und Geburtsjahr genannt werden. Teilnehmer unter 12 Jahren müssen eine Bestätigung eines Erziehungsberechtigten vorweisen, die zur Teilnahme berechtigt. Vor Turnierbeginn wird eine Teilnahmegebühr von 20 € je Team fällig.

2. Spielmodus

Es wird im Spielmodus "2 vs. 2" gespielt.

3. Turnierbestimmungen

Das Turnier wird mit dem Spiel EA FC™ 25 auf der PlayStation 5 im Anstoß-Modus durchgeführt. Gespielt wird mit beliebigen Mannschaften.

4. Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus 2 Personen des Vorstandsteams der JFG Ötting / Inn e.V. Nach jeder Partie teilen die Spieler der Turnierleitung das Spielergebnis mit.

Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit gegen die Entscheidung der Turnierleitung besteht nicht.

5. Turniermodus

Bis zu 96 Teams treten im Gruppenmodus an. Bei 16 6er-Gruppen hat jedes Team bis zu 5 Gruppenspiele. Nach Beendigung der Gruppenphase qualifizieren sich die beiden Erstplatzierten für die K.O.-Phase – Platz 3, 4, 5 und 6 scheiden aus dem Turnier aus.

6. Gruppenspiele

In der Gruppenphase wird bei 96 teilnehmenden Mannschaften mit einer Halbzeitlänge von 3 Minuten gespielt. Es werden zwei

Halbzeiten gespielt. Pausen während des Spiels und Spielerwechsel sind nicht gestattet. Die Siegermannschaft eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt, die Verlierermannschaft erhält keine Punkte.

Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet:

a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden

b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt das

c) im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls noch erforderlich, entscheidet

d) ein Entscheidungsspiel im Golden-Goal-Modus. 7. K.O.-Phase.

Die erst- und zweitplatzierten Teams der Gruppenphase, treten in der Finalrunde, in der ersten K.O.-Runde an. Gibt es weniger als 32 erst- und zweitplatzierte Teams (z.B. auf Grund von weniger Gruppen), qualifizieren sich auch die besten drittplatzierten Teams der Gruppen (bis 32 Teams für die Finalrunde feststehen). Die Paarungen der K.O.-Runde gibt der Turnierbaum vor.

In allen K.O.-Runden wird nur eine Partie gespielt. Die Halbzeitlänge beträgt 6 Minuten. Es werden zwei Halbzeiten gespielt. Gibt es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger wird ein „Klassischer Modus“ gewählt und mit der Verlängerung weitergespielt. Sollte es auch nach der Verlängerung keinen Sieger geben, folgt ein Elfmeterschießen.

8. Ausstattung/Ausrüstung

Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 5 gespielt. Die JFG Ötting / Inn e. V. stellt durch die Kooperation mit TeVi Neuötting die gesamte Ausrüstung. Eigene Ausrüstung ist nicht gestattet.

9. In-Game-Einstellungen

Die In-Game-Einstellungen stellen sich wie folgt dar:

Partie-Einstellungen:

Halbzeitlänge: Vorrunde: 3 min / Finalrunde: 6 min
Schwierigkeitsgrad: Legende
Schnellwechsel: Ausblenden
Spielgeschwindigkeit: Normal
FIFA-Trainer: Ausblenden

Spielbedingungen:

Individuell Saison: Sommer
Tageszeit: 21 Uhr
Wetter: Heiter

Kamera-Einstellungen:

StandardEinstellung
Nach Absprache der Teams vor dem Spiel sind andere Einstellungen möglich.

Regeln-Einstellungen:

Verletzungen: Aus
Abseits: Ein
Karten: Ein
Handspiel: Aus

Sonstige Vorgaben:

Eigene Formationen: Nicht erlaubt
Zeit-Ergebnisanzeige: Standard

Nutzung von eigenen individuellen Taktiken sind genauso wie das Vergeben von Spieleranweisungen erlaubt. Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/Standards zu belassen. Pausen sind in der Vorrunde nicht erlaubt. Pausen im Spiel, während der Finalrunde, sind nur bei eigenem Ballbesitz und ruhendem Ball möglich.

Ein bewusstes Zuwiderhandeln gegen diese Vorgaben führt zur einmaligen Abmahnung, einer automatischen Niederlage und einer Wertung von 0:3. Beim zweimaligen Verstoß werden die Teilnehmer durch die Turnierleitung von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen.